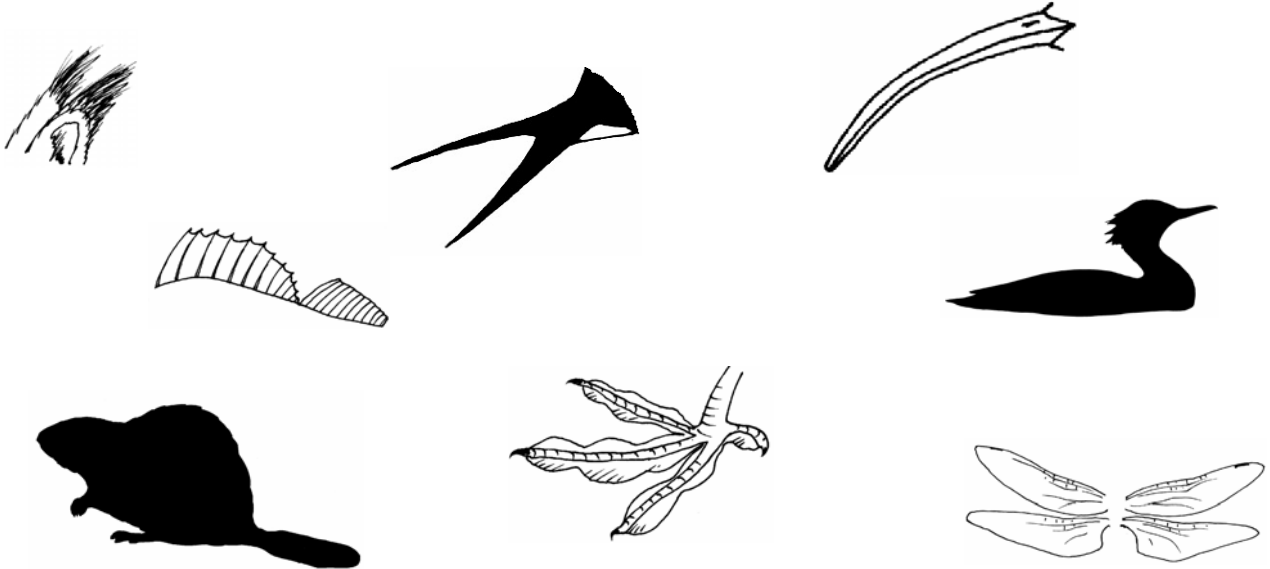


OULUN YLIOPISTON ELÄIMUSEO

Eläinpulmia

1. Luonnossa eläin vilahtaa usein ohitsesi nopeasti. Ehkä ehdit havaita vain hännänpään, palan turkkia tai tumman hahmon, joka piiloutuu varjoihin. Yritä tunnistaa nämä eläimet. Voit löytää ne eläinmuseon näyttelysalista.



2. Luettele eläimiä,

joiden nimet kertovat jotakin niiden ulkonäöstä.

joiden nimet kertovat jotakin niiden elinympäristöstä.

joiden nimet kertovat jotakin ääntelystä, liikkumisesta tai ravinnosta.

3. Ratkaisut näihin arvoituksiin kertoo viisas hirvi. Mutta hirvilläkin menevät joskus kirjaimet sekaisin...

Kiekara kiven alla; silmät kipunaa kirkkaammat, kieli kuin miekan terä. (Loppi)

Yksi suu, kahdeksan jalkaa, polvet ylempänä selkää. (Lappajärvi)

Turkki tuuhea, vaippa valkea, kämmenillä kävelee. (Kuhmoinen)

Sakset kourassa; ei leikkaa liinaa, ei palttinata prässää. (Kalanti)

Puoli mustaa, puoli valkoista kylän Matin kintaassa. (Lestijärvi)

Suven syö ja talven makaa. (Saarijärvi)



MIKÄHÄHKÄ

RUHKA

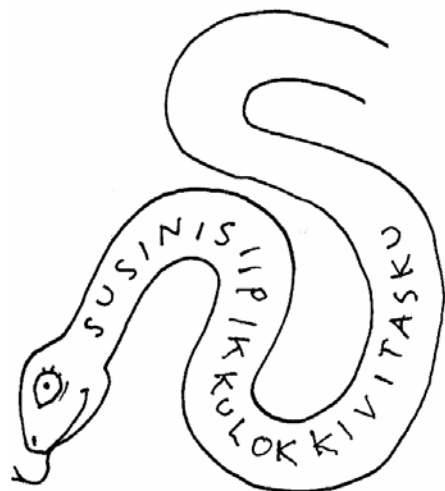
PURA

KAHARKA

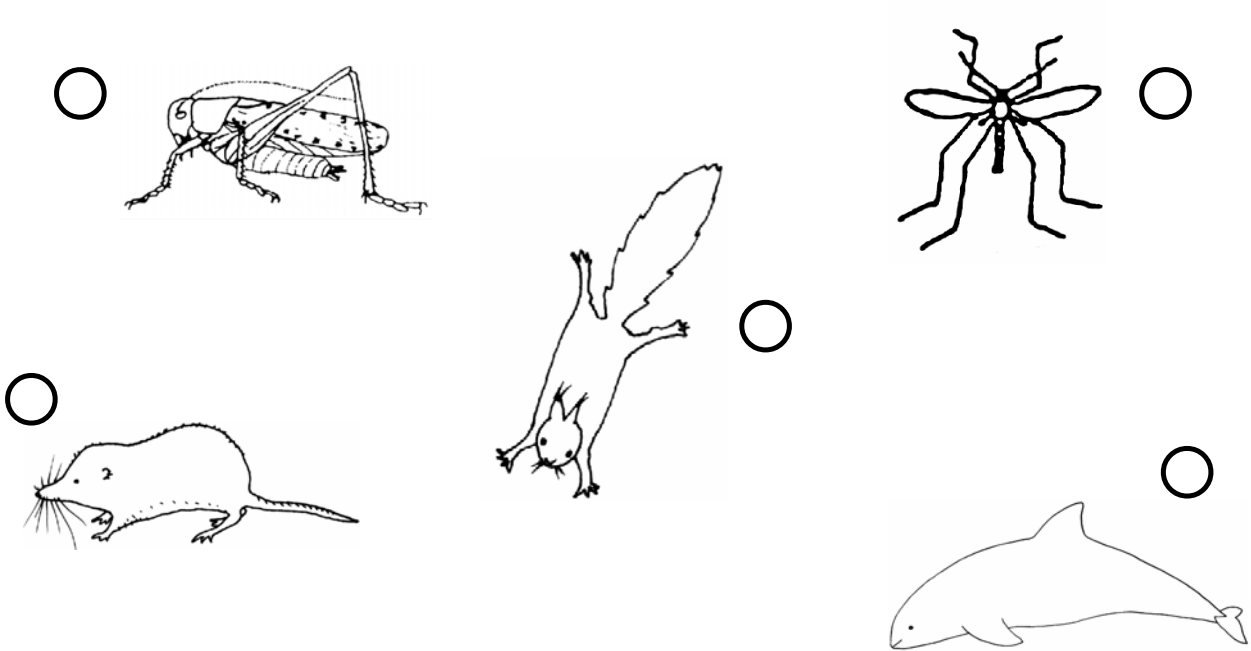
NÄSJI

RÄMÄKE

4. Muodosta mahdollisimman pitkä sanakäärme eläinten nimistä. Jatka mallin mukaan.



5. Tässä kuvatut eläimet eivät ole oikeasti samankokoisia. Järjestä otukset niiden luonnollisen koon perusteella pienimmästä aloittaen. Kirjoita järjestysnumerot ympyröihin.



6. Tee seuraavista tehtävistä ainakin yksi.

- Muodosta mahdollisimman pitkä ravintoketju tai suuri ravintoverkko eläinmuseolta löytyvistä eläimistä.
- Piirrä mielikuvitusolio, jolla on mahdollisimman monen eri eläimen rakennepiirteitä.
- Laadi runo tai laulu eläinmuseosta.



Vastauksia

1. orava, haarapääsky, kuovi, ahven, tukkakoskelo, majava, nokikana, sudenkorento

3. käärme, hämähäkki, jänis, rapu, harakka, karhu

5. sääski, hepokatti, päästäinen, orava, pyöriäinen